Первый снег. Сценарий.

Описание

Мировая карта поделена на локации. Игра начинается в одной из «безопасных» локаций – деревень. Персонаж может выбрать одно из нескольких направлений «жизни» - сталкер, фермер, крафтер (кузнец), исследователь, ученый, воин, мародер и др. Кроме того, есть ряд второстепенных скиллов, которые можно развивать. «Профессию» всегда можно сменить, или даже заниматься всем сразу (классов в игре нет, есть набор некоторых умений, которые при частом использовании «развиваются»). Попробуем так же сделать игру без уровней, развитие персонажа происходит недискретно.

Игровое пространство представляет собой постапокалиптический мир. Города мира подверглись неизвестному воздействию, после которого превратились в чуждые человеку «зоны».

Цель игры – «очистить» города от «тварей». По сути цель труднодостижима, для реализации необходимо будет предельное развитие множества игровых персонажей и их совместное действие.

Игровой процесс.

Первая версия игры - пошаговая

Заставка.